Название: Banana-Time

Автор: Мищенко Данила

* Идея: Banana-Time – 2D игра в pygame, в ней игроку предстоит бегать и собирать бананы(и не только бананы) и уклоняться от вредоносных предметов. С течением времени будет увеличиваться темп игры. Кроме самой игры есть магазин скинов, а также настройки.
* Приложение с кодом: PyCharm
* Используемые модули: random, sqlite3, pygame
* Классы: MONKEY, BANANCHIKI, HAE, SERDECHKI (все классы наследуются от групп спрайтов)





